



FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle
Risorse Umane, Finanziarie e Strumentali
Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia
Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)



ISTITUTO COMPRENSIVO SAPONARA

Via Firenze - Saponara (ME) - Tel./Fax 090/333120

Via Antonello – Spadafora – Tel./Fax 090/9941778

Corso F. Saija, 86 – Rometta Marea – Tel./Fax 090/9961742

Cod. fiscale: 97062220831 - Cod. meccanografico: MEIC87400N

e-mail: meic87400n@istruzione.it - pec: meic87400n@pec.istruzione.it

sito web: www.icsaponara.gov.it

Codice univoco ufficio UF4TSQ

Circolare n. 128

**Ai docenti
Agli alunni
Ai genitori degli alunni
della classe II G
della scuola primaria
di Spadafora
p.c. al DSGA
al personale ATA
sito web
atti**

OGGETTO: progetto extracurricolare “Penso, gioco e imparo (A tutto coding!)”.

Avendo acquisito tutti gli atti relativi al Progetto di cui all'oggetto, approvato dal Collegio docenti nella seduta del 30/10/2019 (delibera n.88/2019), in quanto facente parte del Piano Triennale dell'Offerta Formativa;

acquisite le autorizzazioni dei genitori degli alunni della classe di cui in indirizzo, le note operative con annesso il calendario dei lavori (nota prot. n. 8115 del 21/10/2019) e successivo aggiornamento acquisito agli atti con prot. n. 63 dell'8/01/2020;

vista la disponibilità delle docenti Imbrosciano Giuseppa e Venuti Maria a svolgere le azioni educative e didattiche pertinenti al progetto stesso;

in linea con quanto previsto nel PTOF e secondo le indicazioni fornite dalla Circ. n. 38 nota prot. n. 7681 del 07.10.2019;

si comunica che il progetto extracurricolare “Penso, gioco e imparo (A tutto coding!)”, destinato

agli alunni della classe II G primaria di Spadafora, si svolgerà **in fascia pomeridiana, dalle ore 14:30 alle ore 17:30**, per un totale di 30 ore, secondo il **calendario** di seguito illustrato:

mese	date	attività
gennaio	lunedì 13	accoglienza e presentazione del corso
	giovedì 23	attività al pc
	giovedì 30	attività unplugged
febbraio	giovedì 6	attività unplugged
	giovedì 13	attività unplugged
	lunedì 17	attività unplugged
	giovedì 27	attività unplugged
marzo	lunedì 2	attività connected (Cody Roby)
	giovedì 5	attività connected (Angry Bird)
	giovedì 12	attività conclusiva

Qualsiasi variazione al programma verrà comunicata in tempo utile alle famiglie da parte della docente referente. Come previsto dalla normativa, il progetto, essendo parte del PTOF, rimane a disposizione delle famiglie che ne vorranno prendere visione.

Considerato che la scuola, per la realizzazione dei progetti extracurricolari, impegna risorse umane e finanziarie, e accertato che ogni modulo formativo attivato contribuisce alla crescita culturale ed umana degli alunni e delle alunne, **si raccomanda ai signori genitori di garantire la frequenza** costante dei propri figli ai corsi scelti. Ciò soprattutto al fine di far conseguire gli obiettivi previsti relativi al miglioramento dell'offerta formativa.

Se il numero dei partecipanti dovesse scendere al di sotto dei 10 alunni per più di due volte consecutive, il docente comunicherà ciò immediatamente al dirigente scolastico e il corso sarà sospeso.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Emilia Arena

Firma autografa sostituita a mezzo stampa
ex art. 3, comma 2, D.L. 39/1993